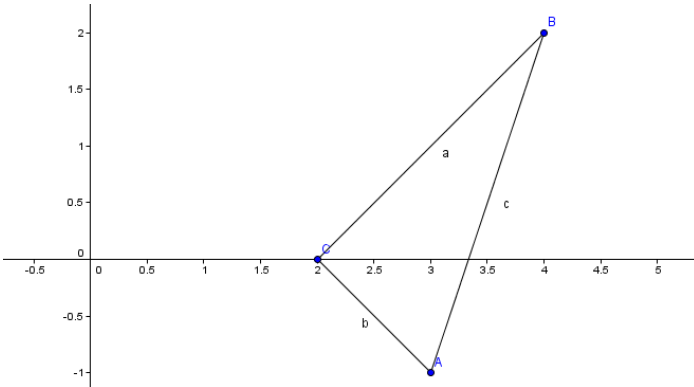


## M2 SoSe 14: Klausur

1. Punkte: 5

$$A = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

a. A, B, C zeichnen und zu Dreieck verbinden, zeigen das in C ein Winkel von  $90^\circ$  herrscht



$$\varphi = \arccos\left(\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}\right) = \arccos\left(\frac{0}{\sqrt{8}\sqrt{2}}\right) = 90^\circ$$

b. Flächeninhalt und Umfang berechnen

$$U_A = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \sqrt{8} + \sqrt{2} + \sqrt{10} \text{ und } F_A = \frac{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}{2} = \frac{\sqrt{8} \cdot \sqrt{2}}{2}$$

2. Punkte: 6

LGS lösen:

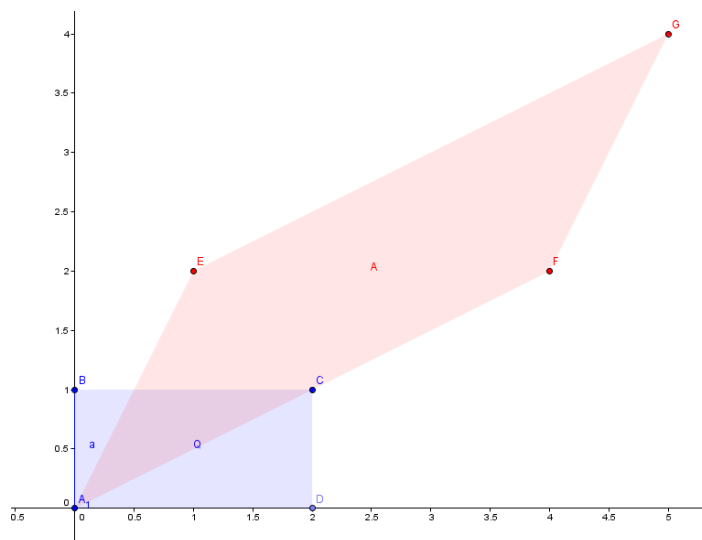
$$\begin{aligned} -x_1 + x_2 &= 4 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 &= 0 \\ 3x_1 + x_2 &= 0 \end{aligned}$$

3. Punkte: 7

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, Q = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid 0 \leq x_1 \leq 2 \text{ und } 0 \leq x_2 \leq 1 \right\}$$

a. Skizze von  $Q$  und  $A(Q) = \left\{ A\vec{x} \mid \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in Q \right\}$  in gegebenes Koordinatensystem

Tipp: Abbildung der Eckpunkte



$$\text{Eckpunkte von } Q: A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

b. Flächeninhalt von  $A(Q)$  berechnen

4. Punkte: 5

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

a.  $\det(A) = 2$

b. Inverse  $A^{-1}$  berechnen,  $A\vec{x} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$  lösen und Proberechnung machen

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \vec{x} = A^{-1} * b = A^{-1} * \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3,5 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\text{Probe: } A \begin{pmatrix} -3,5 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

5. Punkte: 6

a. in Form  $z = x + iy$  bringen

i.  $z = (3 + i)i = -1 + 3i$

ii.  $z = (1 - i)^2 = 2i$

iii.  $z = (2 + 2i) \left(\frac{1}{2} - i\right) = 3 - i$

b. in Form  $z = x + iy$  bringen

i.  $z = \frac{1}{2+2i} = \frac{1}{4} - \frac{1}{4}i$

ii.  $z = \frac{1-i}{1+3i} = -\frac{1}{5} - \frac{2}{5}i$

6. Punkte: 7

a.  $z \in \mathbb{C}$  so bestimmen, dass  $z^2 = i$  stimmt, Proberechnung

Hinweis: zeichnerisch oder mit Polarkoordinaten lösbar

$$z^2 = r \cos(\varphi) + i \sin(\varphi),$$

$$r_{z^2} = \sqrt{0^2 + 1^2} = 1 \text{ und } \varphi = \frac{\pi}{2} \text{ (zeichnerisch)}$$

$$\rightarrow z^2 = 1 * \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) + i * 1 * \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0 + i$$

$$r_{z^2} = r_z * r_z \rightarrow r_z = \sqrt{r_{z^2}} = 1$$

$$\varphi_{z^2} = \varphi_z + \varphi_z \rightarrow \varphi_z = \frac{\varphi_{z^2}}{2} = \frac{\pi}{4}$$

$$z^2 = z * z = (r_z)^2 [\cos(\varphi_z + \varphi_z) + i \sin(\varphi_z + \varphi_z)]$$

$$\rightarrow z = \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + i \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \sqrt{\frac{1}{2}} + i \sqrt{\frac{1}{2}}$$

b. Punkt  $z = e^{\frac{3}{4}\pi i}$  gegeben,  $z^7$  berechnen

Tipp:  $e^{2\pi i} = 1$

$$z^7 = \left(1 * e^{\frac{3}{4}\pi i}\right)^7 = 1^7 * e^{\frac{21}{4}\pi i} \stackrel{\text{Periode}}{=} 1 * e^{\frac{5}{4}\pi i} = \cos\left(\frac{5}{4}\pi\right) + i \sin\left(\frac{5}{4}\pi\right) = -\sqrt{\frac{1}{2}} - i \sqrt{\frac{1}{2}}$$

7. Punkte: 4

a. Lösung  $z \in \mathbb{C}$  bestimmen von  $4z^2 - 12z + 10 = 0$

$$4z^2 - 12z + 10 = 0 \leftrightarrow z^2 - 3z + \frac{5}{2} = 0 \rightarrow z_{1/2} = \frac{3}{2} \pm i \sqrt{\frac{1}{4}}$$

b.  $z^2 + az + b = 0$  mit  $a, b \in \mathbb{R}$  (reelle Koeffizienten)

zeigen, dass wenn  $z \in \mathbb{C}$  Lösung ist, auch  $\bar{z} \in \mathbb{C}$  Lösung ist

$$z_{1/2} = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 - b} \rightarrow \left(\frac{a}{2}\right)^2 - b < 0 \leftrightarrow z \in \mathbb{C} \leftrightarrow z = x \pm iy$$
$$z_1 = x + iy, z_2 = x - iy = \overline{x + iy} = \bar{z}_1$$

8. Punkte: 7

lineare Differentialgleichung 2. Ordnung mit reellen Koeffizienten:

$$y'' + 6y' + 9y = 0$$

a. Lösung finden mit Ansatz  $y_1(t) = e^{\lambda t}$

$$\rightarrow \lambda^2 + 6\lambda + 9 = 0 \rightarrow \lambda_{1/2} = -3 \rightarrow y(t) = e^{-3t} + te^{-3t}$$

b. nachrechnen, dass  $y_2(t) = te^{-3t}$  auch Lösung ist

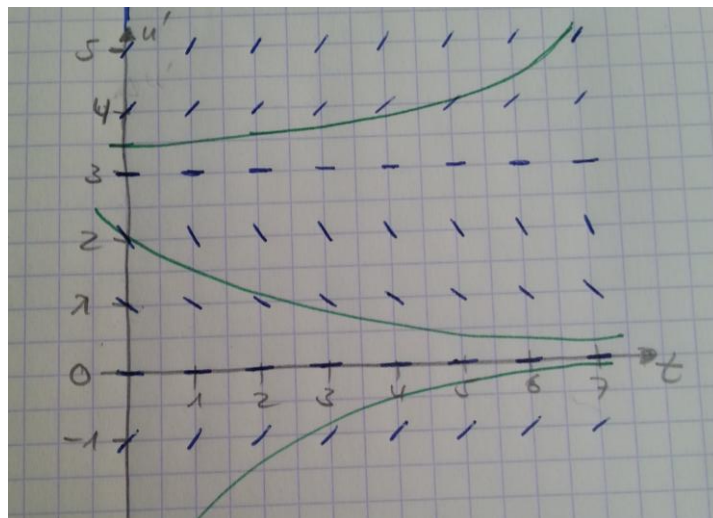
c. allgemeine Lösung der Differentialgleichung:  $y(t) = c_1 e^{-3t} + c_2 t e^{-3t}$

9. Punkte: 6

$$u' = \frac{1}{3}(u - 3)u$$

a. Richtungsfeld einzeichnen in gegebenes Koordinatensystem, für  $u(0) = 1,5$  und  $u(0) = 3,5$  Lösungskurven einzeichnen

t unabhängig!



b. stationäre Punkte und deren Verhalten (instabil oder anziehend stabil) bestimmen

$$u' = g(u) = \frac{4}{3}(u - 3) = \frac{1}{3}u^2 - u \rightarrow g'(u) = \frac{2}{3}u - 1$$

$$u' = 0 \text{ für } u_1 = 3 \text{ und } u_2 = 0$$

$$g'(u_1) = \frac{2}{3}(3) - 1 = 1 > 0 \rightarrow \text{instabil}$$

$$g'(u_2) = \frac{2}{3}(0) - 1 = -1 < 0 \rightarrow \text{anziehend stabil}$$

10. Punkte: 8

$$\begin{aligned}u_1' &= 4u_1 + 4u_2 \\u_2' &= u_1 + 4u_2\end{aligned}$$

a. in Vektorschreibweise  $\vec{u}' = A\vec{u}$

$$\begin{pmatrix} u_1' \\ u_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix}$$

b. allgemeine Lösung  $\vec{u}$

$$\text{Eigenwert: } \det(A - \lambda I_4) = 0 \leftrightarrow \lambda_1 = 6 \text{ und } \lambda_2 = 2$$

Eigenvektoren:

$$\lambda_1: \left[ \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & 6 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow \vec{v} = \begin{pmatrix} 2s \\ s \end{pmatrix}, s \in \mathbb{R}$$

$$\lambda_2: \left[ \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & 6 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow \vec{u} = \begin{pmatrix} -2t \\ -t \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}$$

c. zeigen das  $\vec{u}(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}$  stimmt